

15 мая 2010 в рамках городского праздника "Ночь музеев" в Санкт-Петербурге в Центральной городской детской библиотеке им. А.С. Пушкина автор проекта Е.М. Клокова провела интерактивную игру по книге А.Л. Гримма "Неизвестные 1001 ночь".

**«Неизвестные 1001 ночь» - интерактивная игра по сказкам немецкого детского писателя, педагога и политика Альберта Людвиг Гримма**

Гостей, поднявшихся на третий этаж, встречали – кто бы мог подумать! – сундук с сокровищами и лежащая рядом с ним настоящая рыболовная сеть. Сначала взгляды зрителей приковывала яркая драпировка, шелковые платки, многочисленные блестящие украшения, игравший на свету гранями огромный «бриллиант», украшенные драгоценными камнями фигурки слонов и турецкая кеска и тюрбан, лихо надетые на края крышки сундука. Но, присмотревшись, внимательный человек начинал замечать предметы, которые вряд ли можно было причислить к сокровищам – румяное яблоко, большой лимон, выглядывавшую из глубины фарфоровую рыбу, плюшевого верблюда, статуэтки коней и даже завернутую в пеленку куколку в корзиночке. А над сундуком, распластав крылья, как бы парила небольшая птица. Что же связывало между собой эти удивительные вещи?



[www.algim.ru](http://www.algim.ru)